



## Les Choix-peaux de sorcières

### *S'amuser en :*

- Identifiant des mots écrits
- Formulant des devinettes
- Associant les mots aux catégories
- Modulant de différentes façons la voix

### Préparation du jeu :

1. Imprimer et découper les cartes choix-peaux.
2. Imprimer la marmite sur une grande feuille.
3. Poser les cartes faces cachées au centre de la table afin de créer une pioche.

### Déroulement du jeu :

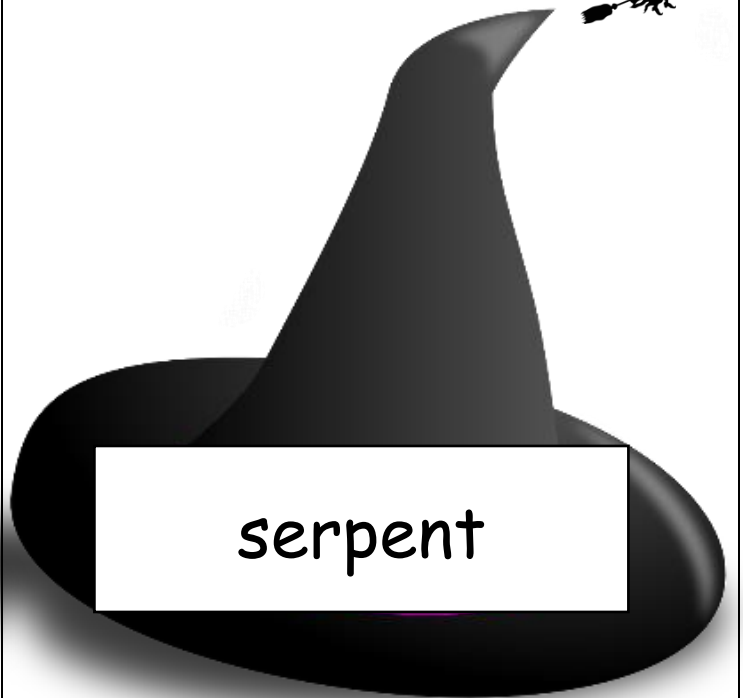
1. Le joueur qui a les cheveux les plus noirs commence. Il pige une carte et se transforme en un personnage qui est indiqué dans le coin droit de la carte : souris, sorcière ou ogre. Il doit lire silencieusement le mot sur sa carte, puis formuler une devinette en utilisant une voix qui correspond à son personnage.
2. Le joueur qui devine prend le choix-peau et écrit le mot dans un encadré de la marmite selon la catégorie. C'est son tour de piger un choix-peau maintenant!

**« Le désir d'apprendre est capable de tout! » Amusez-vous, surtout!**

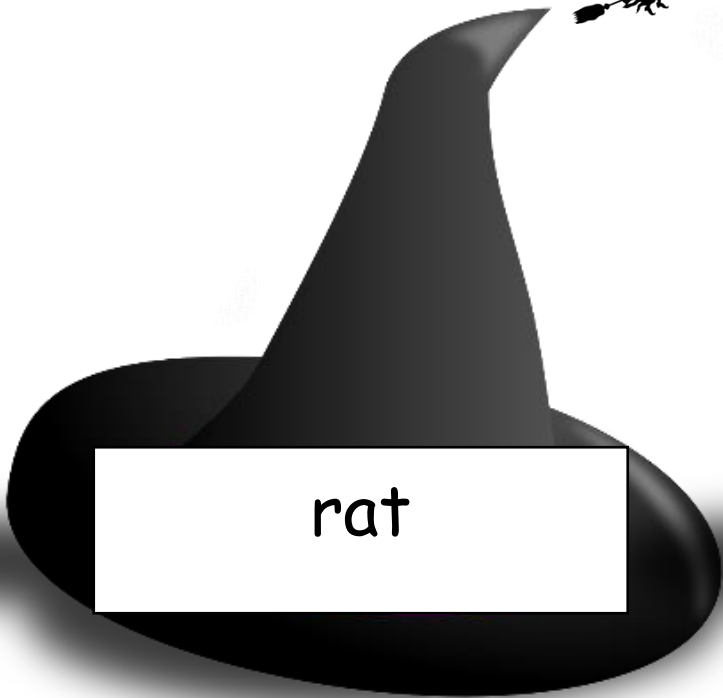
**D. Pacheco et A. Cauchon, orthophonistes (octobre 2018)  
Service d'orthophonie - Centre Bouche à Oreille**



chat



serpent

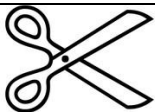


rat



chauve-souris

À DÉCOUPER





loup



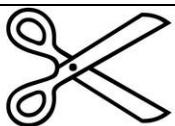
hibou



fantôme

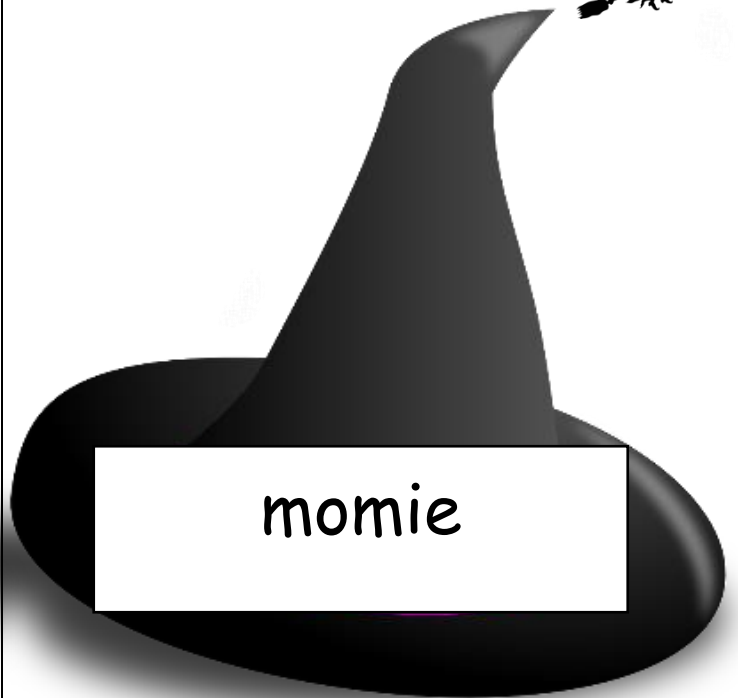


sorcier





vampire



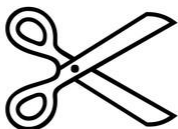
momie



fille

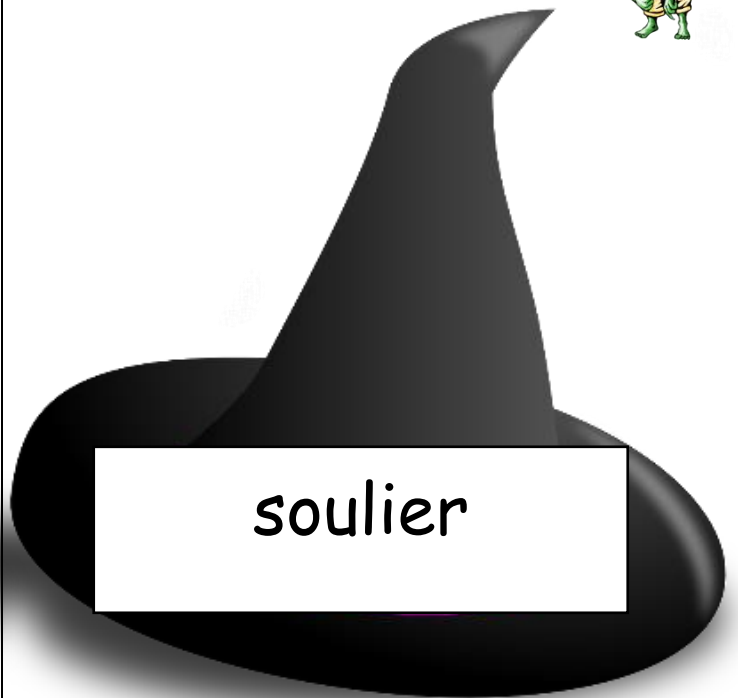


garçon





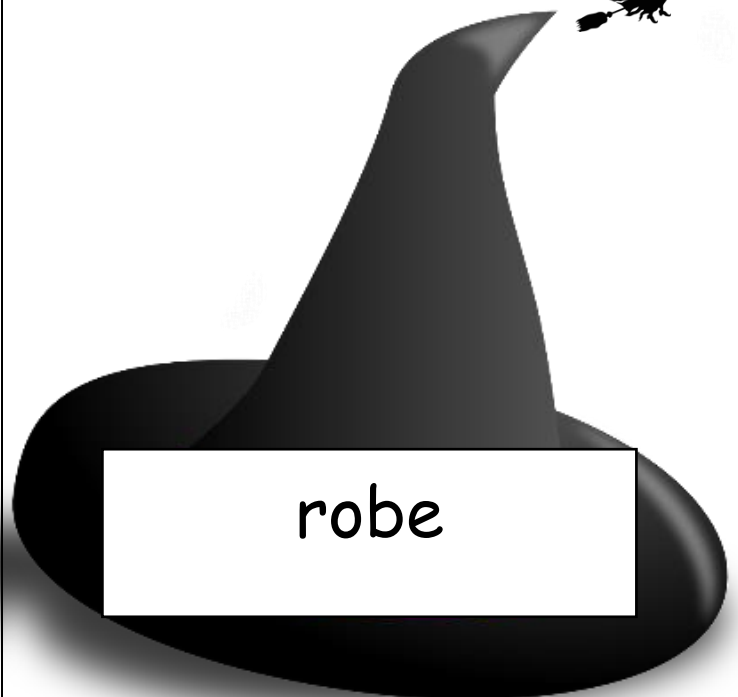
chapeau



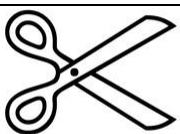
soulier



cape



robe





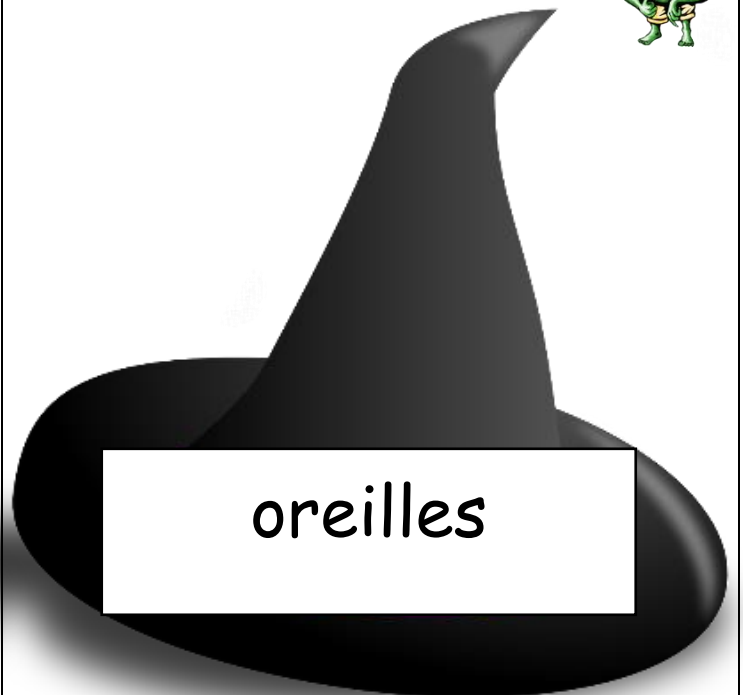
manteau



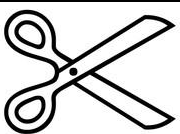
masque



nez



oreilles





yeux



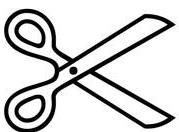
bouche



dent



tête





balai



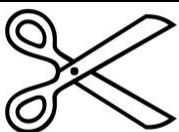
marmite



citrouille



baguette



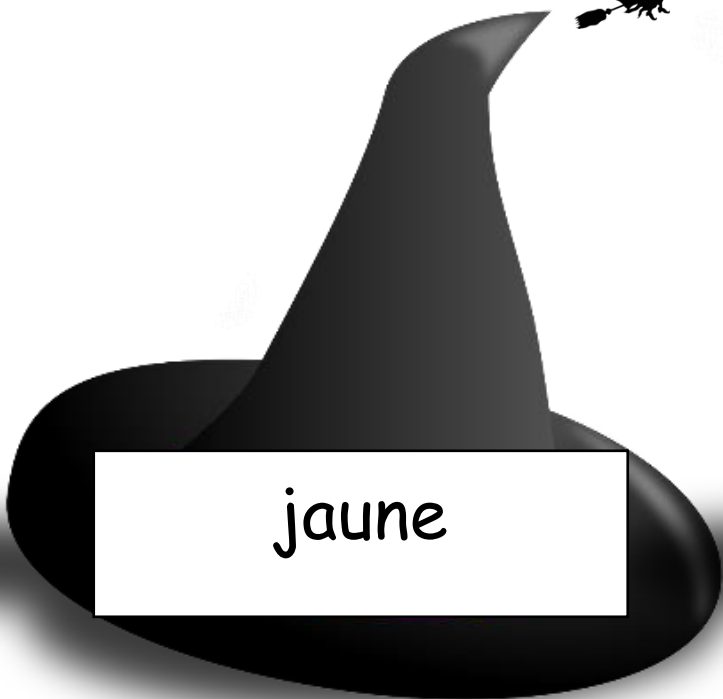




chandelle



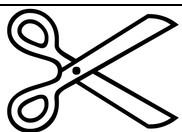
sac



jaune

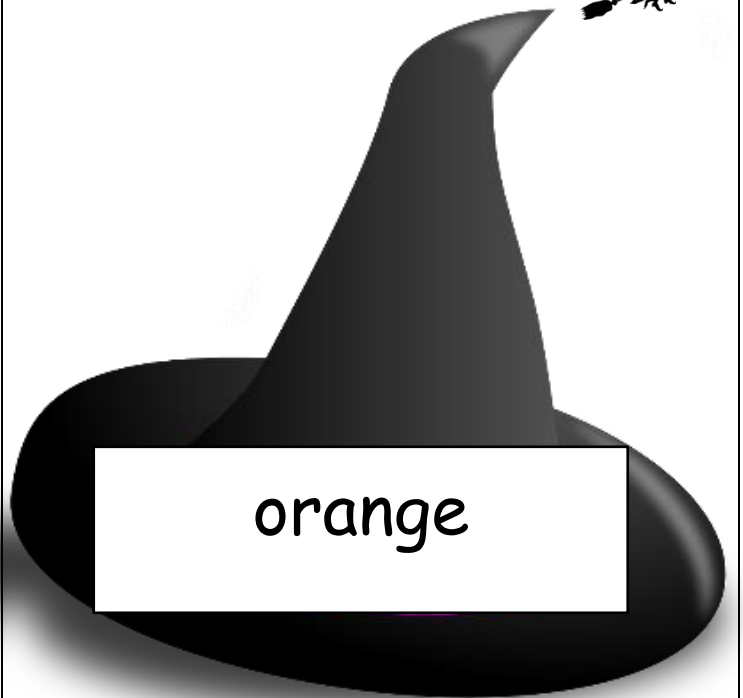


bleu





rouge



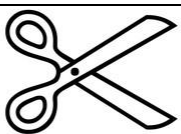
orange



blanc



noir





PARTIES DU  
CORPS

---

---

---

---

ANIMAUX

---

---

---

---

COULEURS

---

---

---

---

VÊTEMENTS

---

---

---

---

OBJETS

---

---

---

---

PERSONNES

---

---

---

---